



Open Schools Journal for Open Science

Vol 3, No 4 (2020)

Special Issue - 2nd Encontro de Ciência Cidadã

	Open Schools Journal	ce	<text><text><text><text><text><text><text></text></text></text></text></text></text></text>
VOLUME 3 - ISSUE 4 - 2020 ISSN: 2623-3606		~	

To cite this article:

Freitas, L., Ferrás, A., Vaz, C., Fernandes, A. S., Torres, F., Queirós, M. I., & Pint, M. B. (2020). Maker Club in Pre-School. *Open Schools Journal for Open Science*, *3*(4). https://doi.org/10.12681/osj.23434



Maker Club in Pre-School

L. Freitas¹, A. Ferrás¹, C. Vaz¹, A. S. Fernandes¹, F. Torres¹, M. I. Queirós¹, M. B. Pinto¹

¹Colégio de São Gonçalo, Amarante, Portugal

Abstract

The project allows pre-school children to develop the problematization of what they are learning and, in the secondary school, students' perspectives of cooperativism in the development of scientific literacy. In this type of activities, children, with the help of high school students, deepen and consolidate behavioral values for life, thus enabling a positive change in their attitudes, in the way of believing, innovating, planning and persisting to conquer. The activities developed are accessible, both in approach and availability as well as in the cost of materials.

Keywords

Build; innovation; maker; problematization; scientific literacy.





Conferência OSOS

Open Schools for Open Societies

Pavilhão do Conhecimento – Centro Ciência Viva 14 Fevereiro 2020

Clube Maker no pré-escolar

Colégio de São Gonçalo de Amarante • Amarante • Luís Pedro Mendes Freitas

Resumo Abstract

O projeto permite desenvolver nas crianças do pré-escolar a problematização do que estão a aprender e nos alunos do secundário perspetivas de cooperativismo no desenvolvimento da literacia científica. Neste tipo de atividades as crianças, com a ajuda de alunos do secundário, aprofundam e sedimentam valores comportamentais para a vida, possibilitando desta forma uma mudança positiva nas suas atitudes, no modo de acreditar, inovar, planear e persistir para conquistar. As atividades desenvolvidas são acessíveis, tanto na abordagem e disponibilidade assim como no custo dos materiais.

Palavras-chave: Maker, literacia cientifica, inovar, construir, problematizar

Sentir Feel

Criar

próprias criações.

O perfil dos alunos aponta para uma educação escolar em que os alunos constroem, mobilizando a compreensão de processos e fenómenos científicos que permitam a tomada de decisão e a participação ativa enquanto cidadãos. Para o desenvolvimento das diferentes áreas de competências, nomeadamente de saber científico, técnico e tecnológico, é muito importante o trabalho prático e experimental, a interdisciplinaridade e o trabalho colaborativo, contextualizando o conhecimento em situações que se aproximem dos problemas reais que caracterizam a ciência e tecnologia do século XXI. Dentro deste conceito, somos incentivados a "colocar a mão na massa" e fazer acontecer.





Imaginar Imagine

Este projeto combina tecnologias digitais e físicas para o design criativo, a construção e a personalização de objetos e artefactos com finalidade lúdica ou utilitária.

Trata-se de um novo paradigma que põe a criatividade e cooperativismo num plano central. Os brinquedos, sugerem a resolução de problemas de forma improvisada, preparam as crianças para enfrentarem novos desafios de forma criativa e para se sentirem confortáveis numa sociedade em constante mudança.





O desenvolvimento deste projeto permite:

- fomentar a abertura da escola à comunidade local:

- estimular a partilha de conhecimentos, experiências e boas práticas;

- contribuir para a literacia científica e tecnológica dos alunos e da comunidade educativa, incluindo famílias e restante comunidade local, proporcionando ambientes formais e não formais de aprendizagem que estimulem o entusiasmo pela ciência e pela aprendizagem ao longo da vida.







Create



Os alunos são desafiados a participar de projetos e construir as suas

São estimulados em relação à sua criatividade, autonomia e